

キャラクター名		クラス			chLV	経験点 XP	プレイヤー		
初期職種	年齢	性別	身長	体重	目の色	髪の色	肌の色		

能力値名	能力値	修正値	一時的 能力値	一時的 修正値
筋力				
敏捷力				
耐久力				
知力				
判断力				
魅力				

	合計	クラス ボーナス	装備 ボーナス	【敏】 ボーナス	サイズ 修正値	その他の ボーナス	アーマー・ ペナルティ
AC 防御力	=10 +	+	+	+	+	+	
イニシアチブ	=			+		+	移動速度
HP							ft

財力ボーナス 初期職業 B+2d4+その他の修正	
アクションポイント 5+クラスボーナス	

基本/拡張クラス	LV	セーヴィング・スロー			基本攻撃 B	防御 B	名声 B	AP 5
		頑健 【耐】	反応 【敏】	意思 【判】				
能力修正値								
その他の修正値								
合計								

攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	能力修正値	サイズ 修正値	その他の 修正値
近接攻撃ボーナス	=		【筋力】 修正値 +	+	+
遠隔攻撃ボーナス	=		【敏捷】 修正値 +	+	+

武器	攻撃B	ダメージ	CR	タイプ	射程	サイズ	重量

アーマー	習熟	装備B	ペナルティ	タイプ	移動 速度	【敏】B 上限	重量
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						

クラス外	技能					
	技能名	対応 能力値	技能 修正値	能力 修正値	ランク	その他の 修正値
<input type="checkbox"/>	威圧	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	運転	【敏】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	解読 ■	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	隠れ身	【敏】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	軽業 ■	【敏】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	聞き耳	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	騎乗	【敏】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	偽造	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	ギャンブル	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	芸能	【魅】	=		+	+
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	研究	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	言語の 会話		=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>	言語の 読み書き		=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>	交渉	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	コンピューター使用	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	視認	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	忍び足	【敏】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	修理 ■	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	情報収集	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	職能	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	真意看破	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	水泳	【筋】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	製作	【知】	=		+	+
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	精神集中	【耐】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	生存	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	搜索	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	操縦 ■	【敏】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	装置無力化 ■	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	脱出術	【敏】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	知識	【知】	=		+	+
<input type="checkbox"/>			=		+	+
<input type="checkbox"/>	調査 ■	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	跳躍	【筋】*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	手先の早業 ■	【敏】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	登攀	【筋】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	動物使い ■	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	ナビゲート	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	爆破 ■	【知】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	はったり	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	負傷治療	【判】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	平衡感覚	【敏】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	変装	【魅】	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	

■未修得では使用できない技能 *アーマーペナルティを適用する技能

